

LOGITECH G512 LIGHTSYNC RGB GX RED



| | |
|--------------|----------------------------|
| Cena celkem: | 3 158 Kč |
| | (bez DPH: 2 610 Kč) |
| Běžná cena: | 3 474 Kč |
| Ušetříte: | 316 Kč |
| Kód zboží: | KEYL5038 |
| Part No.: | 920-009370 |
| Záruka: | 24 měs. |
| Stav: | Nové zboží |

Popis

Klávesnice Logitech G512 LIGHTSYNC RGB - povede vás do herní boje

Herní klávesnice Logitech G512 LIGHTSYNC RGB, která podpoří váš výkon. Ve stylovém a odolném provedení z **hliníkovo-hořčíkové slitiny** nabízí plnou výbavu pro komfortní gaming. **Technologie LIGHTSYNC RGB** poskytuje barevné podsvícení jednotlivých kláves, animace nebo předvolené barevné efekty. Herní zážitky jsou s využitím světla ještě intenzivnější.



Klávesnice je vybavena spínači GX Red, které podporují jemný a plynulý stisk. Tyto spínače s lineární aktivací jsou vhodné pro dvojitý stisk, rychlé stisknutí kláves ihned po sobě nebo nepřerušovaný polostisk. Díky tomu jsou ideální pro hraní akčních her nebo MMO. Model **Logitech G512 LIGHTSYNC RGB** je dále vybaven praktickou **USB přípojkou** pro konektivitu a využití dalšího zařízení, například myš.



Logitech G512 LIGHTSYNC RGB

Mechanická herní klávesnice disponující spínači **GX Red** s perfektní odezvou a životností. Klávesnice je vyrobena z robustní a odolné hliníkovo-hořčíkové slitiny. Nechybí ani **RGB podsvícení**, které lze nastavit pro jednotlivé klávesy z palety **16,8 milionu barev**. Můžete si vytvořit vlastní animace, nebo si díky technologii **LIGHTSYNC** vyberte z předvolených efektů, kdy je podsvícení řízeno hrami, zvukem nebo obsahem obrazovky. K dispozici je také **USB port**, do kterého můžete připojit specializovaný přídatný kabel USB a získat tak vstup s plnohodnotným napájením a přenosem dat. Připojení k počítači je realizováno skrze **USB konektor**.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Rozložení kláves: americké

Multimediální klávesy: ne

Podsvícení: ano

Typ spínačů: GX Red

Délka kabelu: 1,8 m

Připojení: USB 2.0

Barva: černá

Rozměry: 445 x 132 x 34 mm

Hmotnost: 1150 g